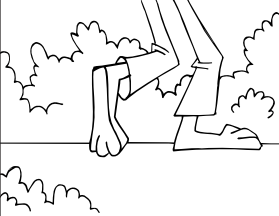

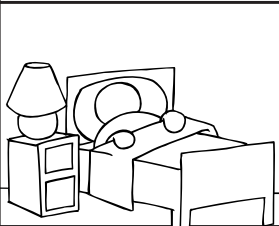
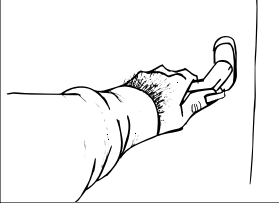
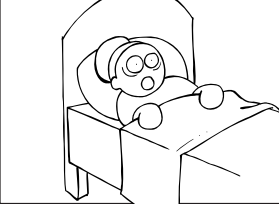

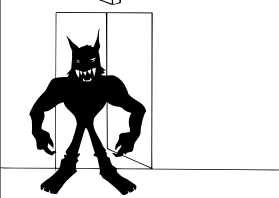


Bildemanus til "Drama i skogen" - kortfilm

1. ANSLAG 20 sek uten dialog

Bildeinnhold	Bildebeskrivelse	Kameraføring, opptaksvinkel og bildeutsnitt	Lyd	Kommentarer
	1. Bein som går gjennom skogen	Lav vinkel, kamera følger like etter beina Hnæ	Kontentum; Lyd av skritt i løvet, greiner som knekker	Alle klipp er korte
	2. Hytte i skogen ligger foran kamera	Subjektivt kamera, urolig kameraføring Tot	Kontentum; Pusting og pesing	
	3. Eldre dame ligger sovende i senga	Kamera panorerer i stua, stanser ved bestemor, zoom inn Tot > Hnæ	Kontentum; Rolige sovelyder	Halvmørk stue
	4. Hårete pote legger seg på dørklinka	Subjektivt kamera Nær	Kontentum; Helt stille, så lyd av klinke som vrir rundt	
	5. Kvinnen våkner plutselig og skvetter opp i senga	Rask innzooming på kvinnen Hnæ > Nær	Kontentum; Pustelyder fra kvinnen, lite utbrudd "hva?"	
	6. Sett utenfra, dør går opp, vi ser kvinnen gjennom døråpningen	Rolig kamera Tot	Kontentum; Dør som knirker	
	7. Vi ser mørk skapning stå i døråpning	Subjektivt kamera, innzooming	Effektlyd Musikk, skrikende og skurrende som øker i styrke	

Ordforklaringer

Zooming	Fjerner oss (utzooming) fra hovedmotivet eller nærmer oss (innzooming) uten å skifte opptakssted
Bildeutsnitt	Det utsnittet som vises i bilderuten: total - halvnær - nær - ultranær
Totalbilde	Forkortet Tot , avstandsbilde
Halvnær	Forkortet Hnæ , når kamera avbilder en person fra hodet og ned til knærne
Nær	Forkortet Nær , når personen dekker bildeflaten fra hodet og litt ned på skuldrene
Subjektivt kamera	Når kamera er urolig og det virker som vi ser med øynene til en av personene
Bildevinkel	Ulike ståsteder for opptaket: fugleperspektiv , mellomperspektiv , froskeperspektiv (motivet sett ovenfra, fra normalhøyde og fra lav vinkel og oppover)
Kontentumlyd	Virkelighetslyd, den vi ville hørt på opptaksstedet (men ofte laget kunstig etterpå)
Effektlyd	Lydeffekter som legges på for å skape bestemte stemninger og virkninger
Panorere	Svinge kamera sideveis (på stativ)